

キャラクター名  
キヨミツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
65.格好いい服 (かわいい服)	記憶の中にあるのはかわいい服。癖は定かでないけど、誰に脱いだの服を、あなたはそれから誰かに見せること、心躍らせてあげた、誰に見せたかたんだろ。あの服はどこにいったんだろ。
99.ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えてる。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
62.手を繋ぐ	誰かの手をつないでいた。指先はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
花園	綺麗な花園。あなたは花の姿を作っていたのか、それとも誰いながら散歩もしていたか。どこまでも広がる花の中での、その時間は間違いなく幸せで、今も昔にはうらやましい。その記憶にひたってしまう。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
カッコいい服 (たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ホリクニ さん	友情	3 ①②③④⑤	
長谷部 さん	憧憬	3 ①②③④⑤	
カラークさん	依存	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	対話判定出目+1/姉妹からの自分に対しての対話判定は全て出目が+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパート、コスト-1、射撃出目-1 (最低1)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1 (上の効果で相殺)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3レベルの改造パーツを1つ追加、このパーツは強化値に縛られず修復可能
胴		カッコいい服(かわいい服)		オート	なし	なし	バトル後、狂気点を-1 (未練1つまで)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃砲撃のみ支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	2 (3)	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0-1	射撃1+爆発+攻撃出目+1
腕		アームデバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2 (サブクラス時計仕掛け)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1