

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男性
称号クラス				年齢	20歳
種族	アーシアン			境遇	魔法陣
出自 (効果)	逃亡			目標	解呪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	9	9	9	10	9
ボーナス	4	5	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	4	3	4	3	3

HP	60
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	3	8	11
スキル			2			2	2	3	3
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)					2	15	5	8	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 22  
 最大重量: 33  
 所持金: 8  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+6、リアクション-1D							
アームズマスタリー: 両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	両使用、武器を使用した命中判定に+1D							
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果:	狂戦士化(2)を受ける。							
マジギレ	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:	狂戦士化を受けているとき、攻撃のダメージに+1D							
ウェポンガード	1	4	DR後	-	自身	自動成功	両装備、防弾1回	
効果:	ダメージ軽減。武器の攻撃力+2点、物理ダメージを軽減							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃の対象を単体※に、ダメージに+30する。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+2							
スピードスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「装備部位: 両」の武器の行動修正に+3 (最大0)							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定+1D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	跳躍、登攀の筋力判定+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が筋力基本値×2になる。							
イミュンウエイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している防具の移動修正が0未満なら0にする							
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							

大柄で顔の厳つい男性。特技はガンツケ。  
 性格は礼儀正しいが、喧嘩っ早い。