

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	16	12	12	9
ボーナス	3	3	3	5	4	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	6	4

HP	39
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*3	
バックパック	
ファミリア(ペンギン)	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	

現在重量: 9  
 最大重量: 16  
 所持金: 3173  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(<無>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することが出来る。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時には適用できない。								
フォースプリンガー	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
ビーストペイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10]<無>となる。また、対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合、対象の【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。この魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: あなたの使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続する。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する事象について知っているかの【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

愛称は「ハビィ」。  
 陽気なヒューリンで、オーカー大学にて教師をしている。  
 フィールドワークも大好きなアクティブ系教師で、召喚士でもある。