

キャラクター名
三ノ窓 玻璃(さんのまど はり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	FHエージェント
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	疑惑	邂逅	保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:裏社会	
コネ:噂話	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
孤児院	P 憧憬	N 憤懣		
天野 静音	P 庇護	N 不安		
春日 霞	P 信頼	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の城塞	3	3	S	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間自分が受けるあらゆるHPダメージを- [LV*3] 移動した場合効果は失われる。								
崩れずの群れ	1	2	A	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならない。メインプロセス1回								
命のカーテン	3	4	A	至近	自身	自動	-	
効果: 《崩れずの群れ》の使用前に宣言。10m離れたキャラクターをカバーリング可能。シナリオLV回								
氷盾	3	2	A	至近	自身	自動	-	
効果: ガードが行われる際に宣言する。このガードの間、自身のガード値を+ [LV*5] する。								
氷雪の守護	3	3	A	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージが算出される直前に使用。ダメージを- [LV+1] D点する。ラウンド1回								
デモンズウェブ	5	2	A	10m	単体	自動	80	
効果: HPダメージが算出された直後に使用。ダメージを- [LV+1] D点する。ラウンド1回								
守護者の防壁	1	6	A	視界	効果	自動	リミット	
効果: 攻撃の判定の直前に使用。対象を自分一人に変更する。カバーリングの対象にはならない。シナリオ1回								
生命の海	3	5	S	至近	自身	自動	D	
効果: 自分のHPを+ [LV+2] D点する。HPの最大値を超えても良い。シナリオ1回。								
凍結保存	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				