

キャラクター名 ダン プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	(6/5/3)家族に冒険者がいる(いた)		
経験点	530		(1/6/1)神の声を聞いたことがある		
			(2/3/3)奇妙な予言をされたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	16	9		29	4	コンジャラー	3		
敏捷度	1	1		6	1	プリースト/フェトル	13		
筋力	9	23		39	6	レンジャー	2		
生命力	10	16		33	5	エンハンサー	5		
知力	3	13		25	4	アルケミスト	1		
精神力	12	23		44	7	ライダー	11		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	226 p			
防具習熟/盾	222 p	交易共通語	○	○
防具習熟II/盾	222 p	ドワーフ語	○	○
練体の極意	2124 p	魔動機文明語	○	○
MP軽減/プリースト	223 p	魔法文明語	○	○
防具の達人	3144 p			
魔法拡大/時間	227 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	バランス
メディテーション	空中騎乗
ビートルスキン	パークメール
ラビットイヤー	
ワイドウィング	
騎獣回避	
攻撃指令	
探索指令	
大型制御	
遠隔指示	
人馬一体	
騎獣回避 II	
呼び笛	
タンデム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	ブレードキラー		22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能				合計値	-1 21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー	2H	22	1	2d+ 1	12	0	42										
魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	6 m	18 m	2d+ -1	21	72	操霊魔法	3	7			
						神聖魔法	13	17			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 聖印(フェトル)	専用化(MP+2)		
顔			
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃にカウンターダメージ		
背中 森妖精のギブス	効果はその他へ		
右手 アルケミーキット			
腰 ブラックベルト	防護点+1		
足			
その他不撓のバックル	〈ガン〉を精神抵抗で耐える	左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者(主に賞金稼ぎ)志望のフェトル神官	□□□□⑤
罪人は野放しにされることがなく、しかるべきところで罰を受けるべきだという考え	□□□□⑩
憲兵などの組織ではなくフットワークの軽い冒険者を目指す	□□□□⑮
しかし近接戦闘はどれも相性が悪いらしく(ファイター技能が生えない)一人では戦えないため、仲間を探すべく学園に入学した	□□□□⑳
神聖魔法は勝手に伸びて行くため、操霊魔法科でコンジャラー技能を学習予定	□□□□㉕
騎獣の名前はエラー	□□□□㉙
飲み屋で知り合ったグラスランナーがつけてくれた名前	□□□□㉚

