

キャラクター名
アビス

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メダル:マシン		オート			
		てっぺきぼうぎょ		ラピッド	MF2	自	ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		さいりよう		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツを1つ再使用可能にする
		プロテクト強化		オート		自	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		スピード強化		オート		自	スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		かいふく		オート		自	かいふくパーツの出目+1
				オート			
				オート			
		【頭：アビスヘッド】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
頭		まもる攻撃 はんしゃ		ダメージ	4	0-1	かいふく判定に成功した上で、相手の攻撃が出目8以上で成功した場合のみ使用可能。攻撃をレンジ内の任意の敵にダメージ対象を移行して良い
				オート			
				オート			
		【左腕：アビスアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		フルガード		オート			装備部位に素に攻撃1、また装備された部位が命中範囲に選ばれた場合ダメージを任意の箇所にかけて良い（爆発）「切断」ダメージは装備部位に命中したもので処理する
腕		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動1
腕		ブースター		オート			行動値2、ただしこのパーツが装備されている部位が損傷した場合任意の基本パーツを更にもう1つ損傷する
				オート			
				オート			
		【右腕：アビスの大剣】		オート			