

キャラクター名

プレイヤー名

文目（アヤメ）

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
勉強	真面目にお勉強していた？それくらいしか取り柄がないと思っていた？褒められたかった？愛されたかった？
お茶会	多分いいとこのお嬢様だったとか？中庭でお茶会しましょう。その時だけは少し気が楽になった？……誰とやっていたの？
独りぼっち	手を引いて、輪に入れてくれたあの子。あの子は……誰だっけ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シス	信頼	3	①②③④⑤	
ドクタシ	憧憬	2	①②③④⑤	
ラハティ	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	移動1。他PCが移動マニューバ使用した際。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ判定で出目+1可能。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージ受けない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗しても損傷しない。
頭		たからもの：アクセサリ（ピアス）		オート	なし	なし	バトルパート終了時に任意の未練を1つ選んで狂気点を1減らす。あの頃の些細な反抗・冒険、たとえつける耳が数へ変わってしまったとしても。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウント使用マニューバコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1