キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	30		49	8
		敏捷度	3	9		19	3
体	10	筋力	6	21		37	6
		生命力	9	15		34	5
心	4	知力	9	53		66 + 1	11
		精神力	3	14		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	アルケミスト	2				
グラップラー	7						
プリースト	13						
フェアリーテイマー	4						
レンジャー	9						
セージ	13						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p		p
追加攻撃	220p	マルチアクション	IB39p		p
投げ攻撃	225p	なぎ払い	IB38p		p
カウンター	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
鎧貫き	IB39p	切り払い	FC26p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
頑強	IB29p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	24	19	22
グラップラー	7	15	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		29	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		17	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
千鳥 魔法の武器化、魔法の武器2化、イグニタイト加工、オーダーメイド、手番開始時状態異常回復	2H	18	2	2d+ 26	10	25	48										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	13	5										
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 25	10	24	35										
直感の刃	1H	12	1	2d+ 25	10	24	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	13	0										
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	13	0										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 17	18

HP
114

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	24			
妖精魔法	4	15			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	浄化の聖印	
顔	狩人の解析鏡	自分がまもちきに成功すると命中+1
首	小熊のネックレス	
背中	インテリアニマルサック	
右手	アルケミーキット	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	ホーリーパロット	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	-1
	ハーケンの鎌	

その他メモ

過去に下界に降り立った剣神ヒューレと、天翼種である母親が結ばれた時に生まれた子供。
カナミが生まれてすぐにヒューレは天界へ戻り、母親が他界してしまうが、偶然見つけた李先生によって拾われる。

父親として何も残せなかったヒューレはカナミに対して何かしてあげたいと考えた。その結果が、カナミが物心ついたときから行われる夢の中での訓練である。
寝てる間だけ、カナミの精神はヒューレによって天界へ連れていかれる。子供の頃からそこで教わった剣術が今のカナミを作り上げた。
剣神であるヒューレから直接教わった結果、カナミは人として限界近い強さにまで至っていた。

ラクシアへ攻め込んだ魔神王との戦いの最中、カナミは致命傷を負ってしまう。誰が見ても死んだと感じる一撃。
だが次の瞬間カナミは立ち上がっていた。その手に二本の剣を持って。その時こそがカナミが超越者として目覚めた瞬間だった。
当時の事をカナミはヒューレ(父)が自分に憑依して代わりに戦ってくれたと思っているが、実際には強い思い込みによるなりきりのようなも

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスロープ語	○				
ドレイク語	○		バジリスク語	○				
ドワーフ語	○		ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディメーション		
スフィンクスノレッジ		
クリティカルレイ		
パークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	80				
	50				
	50				
	100				
多機能ベルト	20				

名誉点 所持 3754 /合計 4054

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
月光符x3	○□□○□□
陽光符x2	○□□○□□
弾き弾	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
消魔の石x5	○□□○□□
ウィッチポーションx11	○□□○□□
	○□□○□□
Sカードx30	○□□○□□
SSx10	○□□○□□

所持金 77059 G

預金・借金 G