

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	620				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	12	30		49	8	
体	10	敏捷度	3	9		19	3	
		筋力	6	21		37	6	
心	4	生命力	9	15		34	5	
		知力	9	53		66 + 1	11	
		精神力	3	14		21	3	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	アルケミスト	2				
グラップラー	7						
プリースト	13						
フェアリーティマー	4						
レンジャー	9						
セージ	13						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p
追加攻撃	220p	マルチアクション	IB39p
投げ攻撃	225p	なぎ払い	IB38p
カウンター	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32p
鎧貫き	IB39p	切り払い	FC26p
ルーンマスター	IB34p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
頑強	IB29p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	16	24	19	22
グラップラー	7	15	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		29	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	17	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
千鳥 <small>魔法の武器化、魔法の武器2化、イグニタイト加工、オーダーメイド。手番開始時状態異常回復</small>	2H	18	2	2d+ 26	10	25	48										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	13	5										
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 25	10	24	35										
直感の刃	1H	12	1	2d+ 25	10	24	5										
投げ <small>グラップラー専用</small>	2H	0		2d+ 15	12	13	0										
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	13	0										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 17	18

HP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	24			
妖精魔法	4	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
74

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 浄化の聖印	
顔 狩人の解析鏡	自分がまもちきに成功すると命中+1
首 小熊のネックレス	
背中 インテリアニマルサック	
右手 アルケミーキット	
腰 多機能真ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他ホーリーパロット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	-1
ハーケンの鎌	

その他メモ	自動失敗チェック
過去に下界に降り立った剣神ヒューレと、天翼種である母親が結ばれた時に生まれた子供。カナミが生まれてすぐにヒューレは天界へ戻り、母親が他界してしまうが、偶然見つけた李先生によって拾われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
父親として何も残せなかったヒューレはカナミに対して何かしてあげたいと考えた。その結果が、カナミが物心ついたときから行われる夢の中での訓練である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
寝てる間だけ、カナミの精神はヒューレによって天界へ連れていかれる。子供の頃からそこで教わった剣術が今のカナミを作り上げた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
剣神であるヒューレから直接教わった結果、カナミは人として限界近い強さにまで至っていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ラクシアへ攻め込んだ魔神王との戦いの最中、カナミは致命傷を負ってしまう。誰が見ても死んだと感じる一撃。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
だが次の瞬間カナミは立ち上がっていた。その手に二本の剣を持って。その時こそがカナミが超越者として目覚めた瞬間だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
当時の事をカナミはヒューレ(父)が自分に憑依して代わりに戦ってくれたかと思っているが、実際には強い思い込みによるなりきりのようなもの	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

