キャラクター名: ティアナ・ファウルハーバー

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	41(見た目16)
冒険者Lv	8	経歴	人族を庇護対象として考えてる		
経験点	230		一族を滅ぼされた		
			蛮族のスパイである		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	3		20 + 2	3
		敏捷度	9	5		24 + 2	4
体	7	筋力	16	1		24	4
		生命力	12	3		22	3
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	3	6		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8						
マギテック	1						
スカウト	7						
エンハンサー	2						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
	p		p		p
	p		p		p
武器習熟/ソード	221 p		p		p
回避行動	IB29p		p		p
斬り返し	IB36p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター				
グラップラー				
フェンサー	8	11	12	12
シューター				

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 11	8	15	21										
空気清浄丸	1H	10		2d+ 11	8	16	15										
フレイル(1H)	1H両	10		2d+ 11	8	12	15										
フレイル(2H)	2H	10		2d+ 11	8	12	25										
ストーン【打撃】	1H投	1		2d+ 11	10	12	6										
スリング【打撃】	1H	2		2d+ 11	10	12	12										
深緑の枝剣	1H	0	+1	2d+ 12	8	15	0										
専用クリネイトブレード	2H	0		2d+ 11	9	15	31										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 専用天然石の髪飾り:HP+	16歳の誕生日プレゼント
耳	
顔 マギスフィア小	OP:タゲサ
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

【設定】
とある村の農家に生まれた人間で比較的平和に暮らしていた。
だが16歳の誕生日の深夜、隣の家に住んでいた青年により連れ去られ儀式を施されてライカンスロープになる。
連れ去られる際に物音を聞きつけた両親は現場にたどり着き、青年により殺された。
数か月にわたって行われた洗脳も完全ではなかったらしく人族としての価値観が未だに残っており、数回逃亡を試みるもすべて失敗。
その後はあきらめてライカンスロープとして20年ほど過ごしていた。
そんなある日、「新たな仲間の候補を探して来い」と長老に命ぜられ旅にでる。
しかし仲間として振る舞ってはいても人族としての価値観未だ抜けず、世話になった集落を裏切りこのまま逃亡するか蛮族として任務を遂行するかの選択に悩まされている。

・16歳でライカンスロープになったので見た目はそのまま。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティアナ・ファウルハーバー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
ライカンスロープ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
欺剣 アマト その他メモ参照	1H	10	+1	2d+ 12	9	16	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
称号「砂浜の戦士」(喪失中)					
専用天然石の髪飾り：HP+	50				
称号「シャンデルの恩人」(喪失中)					
専用クリネイトブレード	50				

名誉点 所持 69 /合計 169

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□		○□□○□□
バックラー	○□□○□□		○□□○□□
着物	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Bx13	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□