

キャラクター名 ヨイチ・アサダ  
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転  
生まれ 斥候 性別 男 年齢 20  
冒険者Lv 5 経験点 3080

技10 器用度 8 3 13+8 3  
敏捷度 8 1 11+8 3  
体6 筋力 9 1 7+9 2  
生命力 8 2 8+8 2  
心5 知力 7 1 6+7 2  
精神力 7 5+7 2

戦闘特技  
精密射撃 IB30 p  
武器習熟A/ボウ IB31 p  
武器習熟S/ボウ IB31 p

言語 会話 読文  
交易共通語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術  
キッツアイ

名誉アイテム 点数  
名誉点所持 115 /合計 115

技能 レベル 命中力 回避力 ダメージ  
ファイター 5 8 8 7  
グラップラー  
フェンサー  
シューター

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 ハードレザ 1 3  
盾  
回避技能 合計値 0 4

武器  
スナイパー 2H 10 2d+ 8 9 10 25  
ストーンXそこそこ 1H 1 2d+ 0 1 2 0 6

一般装備品 (消耗チェック)  
O O O O O O O O O O O O O O O O

所持金 6084 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 19 57 2d+ 0 4 31  
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 0/X 2d+ 7 2d+ 7 2d+ 7 12

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首  
背中  
右手 怪力の腕輪 筋力+2。壊すと宣言することで1判定のみ+14  
腰 矢筒 矢を12本収納可。 12/12  
足  
その他 巧みの指輪 器用+1。壊すと宣言することで1判定のみ+13 2つ所持

装備品 説明  
左手 俊足の指輪 敏捷+1。壊すと宣言することで1判定のみ+13 2つ所持

その他メモ  
能力値AW割り振り使用。全能力値8(ポイント0)  
成長5回10D6 合計:34 <2,5,4,3,5,1,3,1,6,4> 敏捷、生命、器用、筋力、生命  
雷角亭「奪還」成長3回 6D6 合計:19 <2,4,3,5,3,2>器用知力器用  
経歴  
C-6-1:守りの剣を手にしたことがある  
C-3-3:苦手の動物が居る(いた)  
D-3-6:特定の色を激しく嫌っている(いた)  
初めての冒険、遺跡探索で運よく「守りの剣」を手に入れたが、金色の大猿と取り巻きの群れに襲われあっけなくジャンプシュートの餌食に。

自動失敗  
チェック  
O O O O O 5  
O O O O O 10  
O O O O O 15  
O O O O O 20  
O O O O O 25  
O O O O O 30  
O O O O O 35