

キャラクター名  
 神城 征四郎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	喫茶店のマスター
			年齢	65	性別	男
オプション	覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭		経験	裏切られた	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1" style="width:100%; text-align:center;"> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>タス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>神城早月</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>息子(敵)</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 遺志</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費	神城早月	P 好奇心	N 猜疑心				息子(敵)	P 執着	N 憎悪				父親	P 遺志	N 劣等感					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費																																																						
神城早月	P 好奇心	N 猜疑心																																																									
息子(敵)	P 執着	N 憎悪																																																									
父親	P 遺志	N 劣等感																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		6	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	自身以外	
効果: このラウンドの間、メジャーアクションの判定に+SLD								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意志		
効果: 《情報》を《意志》+SLDで振る。								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)し、判定ダイスを+SLDする。								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果: このラウンドの間、あらゆる攻撃力を+SL*4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

喫茶店COL(コール オブ レジェンド)の店長