キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	神官	性別	年齢
冒険者Lv	13	経歴	
経験点	1000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	10			14	2
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	9			17	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/グレンダール	9		
スカウト	7		
レンジャー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
鉄壁	IB30 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具の達人	IB32 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1600 /合計 1600

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	14	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 15	10	16	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 14440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 14	25	101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 16	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟