

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ジニー _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	神の信託を受けたことがある		
経験点	210		大きな遺跡を発見したことがある 刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	11	3	2	21	3	グラップラー	9			
		敏捷度	3			8	1	エンハンサー	2			
体	10	筋力	10	3	2	25	4					
		生命力	8	2		20	3					
心	5	知力	4			9	1					
		精神力	14	1		20	3					

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
	0 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコード	*15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	11	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
キック	1H#	0	-1	2d+	11	12	16	5										
投げ	2H	0		2d+	12	12	16	0										
グラップラー専用																		
トンファー	1H	5	1	2d+	13	10	16	15										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	怪力の腕輪 筋+2/宣言：破壊時一時的に+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	ジル姐さんのアンクレット 何の効果かわからない
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器+2/宣言：破壊時一時的に+14

その他メモ	自動失敗 チェック
サバサバした性格。モフモフの物好き。タビット食べたい。 幼い頃、遊びで入った古代遺跡の神の玉座で雷(天啓)を受けお尻に蒙古斑ができる。 カッコ悪いので何とかして蒙古斑をなくす為に遥かなる旅へ赴く。 天啓受けてから雷苦手に。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
※トンファー、アラミドコートは習熟無しなので必筋+10 素泊まり：40G/d(ジル姐さんと相部屋) 食費最低：5G/d バイト代：7G/d	

