

キャラクター名  
空班トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
母の手	
笑顔	
記憶の中の少年	
元の世界	
花壇	
死の瞬間(特殊)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(おもちゃの心臓)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	友情	3	①②③④⑤	
チョロ松兄さん	独占	3	①②③④⑤	
一松兄さん	独占	2	①②③④⑤	
十四松兄さん	執着	3	①②③④⑤	
水あめ	対抗	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気1	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1し、支援3。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。背中から出る。これで背後も安心だね!
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		単細胞繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。指先まで張り巡らされている。
腕		竹刀(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。竹刀だと思った?残念、仕込み刀でした!
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
胴		おもちゃの心臓		オート	なし	なし	たからもの。スイッチ切り替え式。
胴		水あめ		オート	なし	なし	たからもの。によーんってする。