キャラクター名

エレクトラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望（７）
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち５３	
恋の華１３	
最終戦争１００	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イオニア	嫌悪	3	①②③④⑤	
リーナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		半壊		オート	なし	自身	たからものを破損した際、狂気点の増加を受けない
		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復
		庇う		オート	0	0~1	ダメージ肩代わり。1ターンにダメージ肩代わり
		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ。妨害３。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート			1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、このパーツが壊れていたら、修復して良い
脚		うろこ		ダメージ	1	0	防御2
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		小さなアンデッド		オート			ひらひらと舞う蝶。戦闘終了時未練-1