キャラクター名: サクヤ・ミナツキ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	???(外見年齢：15)
冒険者Lv	7	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	0		始まりの剣を求めている（いた）		
			過去に仕えている主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8		4	22 + 2	4
		敏捷度	11	9		30	5
体	4	筋力	6	12		22 + 2	4
		生命力	10	4		18	3
心	12	知力	12	4		28 + 2	5
		精神力	11	7	2	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
アイテム専用化	50
専用化	50
専用化	50
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 500 /合計 750

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
倭刀 元名ツーハンドソード。専用化その他諸々により、名称と性能が変化。	2H	23	1	2d+ 10	10	10	33										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 9	10	9	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 9	10	9	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	
	アルケミーキット	
	宝石ケース	

その他メモ

台詞

「 呼ばれてないのにジャジャジャーン！　第二部スタートと聞いて駆けつけました、サクヤ参上ですっ！　返品？　お呼びじゃない？　いやだなあ、もうっ。わりと決定事項だったりするので此処は諦めて下さいまし☆ 」

「 ま、いっか。その辺はテキトーに行きましょう。考えなしの行き当たりばったりプレイングも存外楽しいもんですよ。ほら、何か考えながら行動するのも良いですけど、考えすぎてぶっ倒れたら元の木阿弥ですって！ 」

「 うーん、中々の輝きっぷり。私気に入っちゃいました！
——あ、誤解しないで欲しいです。私の中での一番は、今過去未来全てにおいて変わらずご主人様ですので 」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟