キャラクター名: ミア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	(推定)13歳
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	790		育ての親に拾われた		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	2		11	1
		敏捷度	12	6		23 + 1	4
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	3	6		21	3
心	13	知力	10	6		29 + 1	5
		精神力	12	12		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	5		
プリースト/シーン	2		
スカウト	7		
セージ	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用化*2	100

名誉点 所持 186 /合計 286

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
A級マテリアルカードx10	○□□○□□

知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6720 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	4	10			
神聖魔法	2	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	シーン
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運のお守り	
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	トトリの帽子	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

一般技能:貴族(ノーブル)3

ナイトメアとして生まれた少女。生まれてすぐに捨てられたところを戦闘を生業とする一族に拾われた
本人も知らないことであるが、ディールス家の当主の落胤であり、崩御の際に闇に葬られるはずであった
拾われてからは自分を拾った義父の息子であるヴァンの妹として育てられ、成長するにつれて魔法や密偵の才能があると分かったため、十分に育て上げられた上で一族の正式な一員として活動する予定であった

だが最近、ヴァンの様子がおかしい。何やら思い詰めている様子だ
何をしようとしているかは知らないが、命を拾ってもらった身だ。最期まで付き合おうと思う

【トトリの帽子】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟