キャラクター名: マリア・リッパー

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	15	32	9	25	31	6
ボーナス	2	5	10	3	8	10	2
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	13	4	10	10	2

HP	149
MP	158
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	再会へと導くダガー	至近	0	23	0	0	0	0	0
左手	清姫ナイフ	至近	0	21	0	0	0	2	0
頭部	シノビの面				-1	3	3		
胴部	シノビの絡繰装束					8			5
補助	トリックマント					5			
装身具	シノビ袋								
能力値			7	0	13	0	10	23	7
スキル	ｸｲｯｸﾑｰﾌﾞ ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ		1	26				10	10
その他	絡繰装束 ラビットハンド 陸マグロ			13				3	20
総計(右)			8	62					
総計(左)			8	60	12	16	13	38	42
総計(両)			8	83					m
ダイス数			4 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ*5	陸マグロ
ベルトポーチ	
にく*4	
耐毒符	リビルドチケット*1
ランチボックス	
毒消し*1	
MPポーション*5	
ポーションフォルダー	
再会へと導くダガー	
清姫ナイフ	

現在重量：	7		
最大重量：	24	所持金： 244500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1ｄ、ダメージに+［（SL）D］する								
ハイドコート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態となることができる								
マスマーダー	1	8	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	隠密、ｼｰﾝ1回	
効果：								
サイレントキル	5		パッシブ		自身		隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+［SL×4］する								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+［（SL）D］する								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果： 移動を行なっても隠密状態は解除させず、隠密状態								
ファントムシフト	1		フリー		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《サイレントキル》5で取得可能。隠密状態となる。また、その隠密状態で行なう判定に+１Dする								
スティール	3	3	DR直後		自身	自動成功	シナリオSL回数	
効果：								
ハードヒット	3	10	DR直前		自身	自動成功	隠密、ｼｰﾝSL回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージ+［SL×10］する。また、この武器攻撃のダメージは、スキルやアイテムの効果によって軽減できない								

ニンジャクラスアイテムパッシブ
ダメージ+1ｄ
トリックマント
メジャースキルに+2ｄダメージ

隠密パッシブ
コンシール＋サイレントキル+ハードヒット
命中+1Ｄ
ダメージ+1Ｄ+20+30

メジャー
隠密サプライザル
命中+2Ｄ
ダメージ+1Ｄ+5Ｄ+20

隠密ワイドアタック
命中+1Ｄ
ダメージ+1Ｄ+2+20

キャラクター名：マリア・リッパー

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイルドカード	1		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：敏捷　判定の直前に使用する。								
サドンインパクト	1	9	サプライザル		自身	自動成功	シーン1回	
効果：《サプライザル》5で取得可能。《サプライザル》と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：武器を使用した命中判定に+１Dする								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》っと同時に使用する。《ワイドアタック》の「対象：範囲（選択）」「射程：武器」を「対象：場面」「射程：視界」に変更し、エンゲージしてない対象にも行なうことができるようになる								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：俊敏判定に+１Dする								
クイックムーブ	2		パッシブ		自身			
効果：【行動値】と【移動力】に+［SL*2］する								
ボーパルアーツ	2		パッシブ		自身		短剣	
効果：武器攻撃のダメージに+[ＳＬ*5]する								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果：武器攻撃の命中判定に+1ｄ、回避判定に+1ｄする。シーン終了まで持続する								
デスブレイド	3	10	DR直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：								
ゲインプロミネンス	1	4	セットアップ	20	単体	自動成功		
効果：隠密状態ではない時に使用可能。対象が行なうリアクションの判定にー1Dする								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身	自動成功	シーンＳＬ回	
効果：								
スペシャライズ	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定+ＳＬ、ダメージに+SL								
ラピットハンド	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージに+［敏捷］								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン１回	
効果：								
アクロバットドッチ	1	10	判定の直後		自身	自動成功	シーン1回	
効果：								
ナイフパリー	1							
効果：								
マジックカット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：危険感知の判定に+1Ｄする								
アニマルエンパシー	1							
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通できる								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知の判定に+1Ｄする								

キャラクター名
マリア・リッパー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アサシン1	1		効果参照		自身	自動成功		
効果 :あなたが、効果強度の設定されているバットステータスを攻撃で与えた直後に使用する。フェイトを１点消費。その効果強度に+1する								
アサシン2	1		戦闘前		自身	自動成功		
効果：フェイト１点消費。隠密状態になる								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								