キャラクター名
チャンピオンゆかりさん

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	18
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	雷
出自（効果）	屈辱			**目標**	新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	26	9	9	9	27	9
ボーナス	10	8	3	3	3	9	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							1
能力値	12	10	4	3	3	11	5

HP	220
MP	124
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トルネードチェーンソー	至近	-2	27				-2	
左手	S1ナイトシールド					42	49	-1	
頭部									
胴部									
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			10	0	4	0	11	7	17
スキル	事故、サバイブ、アンブレイカブルボディ、マイティスラッシュ		2	3		35	25		
その他	陸マグロ、戦士の環			1		1			20
総計(右)			10	31	3	86	91	4	42 m
総計(左)			12	4					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	小道具入れ
ベルトポーチ	- 戦士の環
	- 騎馬鎧
チャンピオンベルト	- 獣王の心
	ポーションホルダー
	- ハイMPポーション*5
戦士のクリスタル（ナイトシールド）	ハイHPポーション*3
獣王石*29	ランチボックス
	- 野菜*5

現在重量：	36		
最大重量：	72	所持金： 138855	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	1(2)	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう								
アイアンクラッド	5	2(3)	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理ダメージ-SL*3								
ターゲットオン	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動成功	-	
効果： 対象への武器攻撃のダメージに+[SL*3] この効果は対象が戦闘不能か死亡するか、シーン終了まで持続する。								
チャンピオン	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果： チャンピオンベルトを取得								
スマッシュ	1	4(5)	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃に+筋力								
ビーストグラップル	5	-	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	-	
効果 :獣王石を1個消費。ダメージ+[SL*4]の武器攻撃を行なう。命中した場合、HPダメージの有無に関わらず自分と対象は移動を行なえない。自分か対象がマイナーで解除を宣言しなければシーン終了まで持続する。 クリティカル：ダイスロール増加								
ターゲットチェンジ	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :ターゲットオンの対象が戦闘不能か死亡したことで効果が終了したときに使用。即座に他のキャラクターを対象にターゲットオンを使用する								
ターゲットトレース	2	5	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果： ターゲットオンの対象が自分の移動力内にいるときに使用可能。その対象のいるエンゲージに転送する								
アームズマスタリー：チェーンソー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 斧を使用した攻撃の命中判定に+1D								
カバームーブ	3	3(4)	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果： カバーリングの射程を20mにする								
サバイブ	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+[SL*2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象が単体※に変更し、ダメージに+CL*10								
スティールクラッド	5	3	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果 :アイアンクラッドと同時に使用する。このスキルを使用したアイアンクラッドは魔法ダメージにも適用される。さらに効果に+[SL*4]								

We can be like a tornado
拾いもの：重量+2 【幸運】+1
竜巻の武具：1点でもHPダメージを与えた場合、5m以内の場所に移動させる。
愛：その武器によってあなたは愛を得るだろう。

通常攻撃：11d+31
ターゲットオン：+15 スマッシュ：+12 ビーストグラップル：+20 獣王石1個消費 ラッシュ：+42 フロンタルアサルト：+31
ボルテクスアタック：+180
アイアンクラッド＋スティールクラッド：-35軽減
ホースバトラー：命中3d+10 ダメージ1d+54の貫通ダメージ

キャラクター名

チャンピオンゆかりさん

プレイヤー名

所持品			
耐毒符*3			
陸マグロ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーアーム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果： 装備部位：両の武器を右手、あるいは左手のみで装備できる。武器の装備部位は両のまま								
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：カバーリングと同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行なう。これによって受けるダメージは一人分でよい。自分も含まれていたら2倍にして受ける。								
ライディング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1D								
ハイパーシールド	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	盾装備	
効果： 魔法防御力に+[装備している盾の物理防御力]								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 自分が受けるダメージを0に変更する								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージに+移動力								
パーフェクトシールド	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	盾装備	
効果： 装備している盾の物理防御力+SL*3								
フロンタルアサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】								
オーバースピード	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：未行動の時に使用可能。獣王石を3個消費。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう（メインプロセス終了後に行動済となる）。								
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす。								
マイティスラッシュ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+SL*3								
ｳｪﾎﾟﾝｴｷｽﾊﾟｰﾄ：ﾁｪｰﾝｿｰ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： チェーンソーでの武器攻撃のダメージ+2D								
テクニカルガード	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	盾装備	
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。装備している「種別：盾」の「物理防御力」に+CLする。								
アンブレイカブルボディ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	1/ﾒｼﾞｬｰﾌﾟﾛｾｽ1回、騎乗	
効果：メジャーアクションの終了時に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CL*3](貫通ダメージ)となる。CT：DR増加								
エンラージリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2								
マイニング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： シーン終了時に使用。宝石選択*1D（ダイアは*１D/2）取得								
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果： DR直後、フェイト1点消費、ダメージ-5								
パラディオンⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果：カバーリングと同時使用。フェイト1点消費。1回のメジャーアクションで複数の攻撃や、スキルでカバーを行なえない攻撃でもカバーを行なえる。								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
バイタリティ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 最大HP+CL								
パラディオンⅢ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： パラディオンⅠの効果を【幸運】以下のフェイトを消費して、消費した1点ごとに-5点する								

キャラクター名
チャンピオンゆかりさん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1	－	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	－	自身	－	－	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：精神	1	－	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	－	自身	－	－	
効果：	精神基本値+3							
デストロイヤー	1	－	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	－	自身	－	－	
効果：	オブジェクト破壊する場合ダメージ+2D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								