

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	14	8	8	8	9
ボーナス	6	5	4	2	2	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	7	6	2	2	2	3

HP	73
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	6	0	2	8	13
スキル	オトガ					6	3		
その他									
総計(右)			6	16					
総計(左)					3	21	5	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
トロープ	理力符
トランタン	└つかった
└火打ち石	
野営道具	
小型ハンマー	
くさび	
MPポーション	
└使った	
ハイMPポーション	
万能薬	

現在重量: 31  
 最大重量: 38  
 所持金: 1502  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ブランドッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲	命中	両使用	
効果:	エンゲージ内に範囲 (SL*2体) 攻撃							
	1							
効果:								
パンプアップ	3	4	セット	-	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃のダメージSL*2							
	1							
効果:								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	白兵攻撃のダメージ+【筋力】							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アームズマスターリー:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	両使用	
効果:	両手剣の命中判定+1D							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物理防御+SLx2 魔法防御+SL							
コンバットマスターリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	装備武器での攻撃時命中+2							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	装備武器の命中+[SL+1]							
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップの解除判定に+1D							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀跳躍の【筋力】判定に+1D							

初期スキル  
 バッシュSL2 ブランドッシュSL2 アームズマスターリー:両手SL★

「俺っちはドバールってんだ。」  
 「親父とお袋は元冒険者で引退して俺っちと弟妹たちを生んで、平和に暮らしてた」  
 「だが、親父とお袋が出かけたときに、崖崩れがおきて・・・二人ともおっ死んじまった」  
 「それからは、俺っちが親父の残した予備の両手剣をもって、冒険者をするこゝで、弟たちを食わせている」  
 「下の弟妹たちを守るのが兄の役目だって親父も言ってたからな」  
 「俺っちは戦うことしかができねえが、まあよろしくしてくれ。」

