キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	9	0	0	9	44 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	12	2	0	14	49 %

HP	34
MP	48
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	5	30	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	6 %	30 %	0	6 %	8	1
総計(２)		24 %	0	6 %	30 %	0	6 %	8	1
総計(両)		24 %	0	6 %	30 %	0	6 %	8	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 220　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： HP2+アーツLvd6回復(3d6)							
スフィア・アンビュラス	2/5	MPX対象数	インスタント	自身	自身	0	
効果： アンビュランスアーツの対象をLv+1体まで拡大する							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							