

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自(効果)	レムレス出自:事故			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	13	9	9	17	6
ボーナス	2	4	4	3	3	5	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正						2	
能力値	2	6	4	4	3	9	3

HP	50
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	霞の鉢金				-1	1	3		-1
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	霞の霧盾				1	3	3		
装身具	碧星のカチューシャ								
能力値			6	0	4	0	9	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	5	7	20	7	6
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
MPポーション*4	
免罪の証	

現在重量: 1
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	重量制限を精神基本値に変更							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	○	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復、3d+3CL							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術	1/シールド	
効果:	マーカーポイント(要メジャー)に瞬間移動する							
ホーリースマイト	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果:	武器ダメージ+3SL,対象が[魔族or魔獣or妖魔]の時、更にダメージ+精神							
ディバインコール	3	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1/5か、SL/シールド	
効果:	召喚具武器を1つ装備(シールド)							
ダブルコール	○	4	ディバインコール	-	自身	自動成功		
効果:	片手装備の召喚具武器を二個装備							
ディバインシュート	○	7	メジャー	20m	範囲選択	命中	召喚具使用	
効果:	投射。投射可能でない[射程至近]の[召喚具武器]限定。メイン後に武器は破壊される							
ディバインストリーム	○	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シールド	
効果:	ディバインシュートを全体化							
アームズマスタリー召喚具	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	召喚具武器命中+1d							
サーチリスク	○		パッシブ		自身			
効果:	危険感知+1d							
ファーストエイド	○		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10に成功で、戦闘不能回復							
ダークストーク	○		パッシブ		自身			
効果:	暗闇の移動ペナを受けない							
ギャザーマテリアル	1	10	シールド終了時	-	自身	自動成功	SL/シールド	
効果:	CL個の100Gドロップ品を拾える							
フェイスバレットランド	○		パッシブ		自身			
効果:	隠密,騎乗,飛行でないとき、両面防御+1							

現在重量: 1
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

