キャラクター名: ヴィタール・ペタン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	天啓
出自（効果）	商人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	25	8	8	7	17	6
ボーナス	8	8	2	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	11	10	3	2	3	5	2

HP	118
MP	76
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	スカルヘルム				-1	5	0		
胴部	ラウールの鎧				-2	9	0		-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5	0		-1
装身具	ラウールのグリップ								
能力値			10	0	3	0	5	6	16
スキル				3				2	
その他			1	5					
総計(右)			10	15	0	19	5	3	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー（ハイHPポーションX5）	
ハイMPポーション×5	
冒険者セット	
強化弾×5	
血吸いの槍	

現在重量： 32		
最大重量： 48	所持金： -27110	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガンスミス》を取得する							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	○	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用、攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージにＣＬ×１０							
バーサーク	5	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ増加を行う、SL×3リアクションに-1D							
アームズマスタリー両	1							
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	3	
効果：	凶戦士化（SL×1）							
ワイルドアサルト	1		パッシブ					
効果：	HPが最大HP未満の時ダメージに+１D							
	★							
効果：								
ブルータルライフ	5		クリンナップ		自身	自動成功	5	
効果：	HPをSL×3回復							
アンガーウォー	1		パッシブ					
効果：	攻撃の対象が［逆上］を受けているときダメージ+10							
オルナタティブウエポン	1		ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ			自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する							
オプションパーツ	2		アイテム		自身		5	
効果：	種類「銃部品」のアイテムをSL個取得する							
ブルータルバースト	3		フリー		自身	自動成功		
効果：	最大ＨＰＳＬ×20　現在ＨＰＳＬ×20							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ヴィタール・ペタン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
バイタリティ	1						1	
効果：ＨＰに+ＣＬ								
フェイス:アーケンラーヴ	1							
効果：命中判定+1								
トレーニング　器用	1							
効果：器用基本値+3								
トレーニング　筋力	1							
効果：筋力基本値+3								
ウエポンチェンジ	1		ムーブ					
効果：武器持ち替え								
エンラージリミット	1							
効果：所持重量×2								
ブラフ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								