キャラクター名: リリス・ヒュパティア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	1300		競い合う友人がいた		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	10	1		16	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	9	1		16	2
心	10	知力	7	1		18	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7	0	2d+ 3	10	3	7										
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 4	11	3	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
追加小物	○□□○□□
クスのパズル細工SS	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
ザルツ語	○	○

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳 レコーディングピアス	常に1時間分のおとを記録し続ける
顔	
首	
背中	
右手	
腰 聖印	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
	20

名誉点 所持 30 /合計 50

その他メモ

一般技能：リンギスト5Lv、スクライブ5Lv

第三の剣の神々に使える神官を数多く輩出してきた家系の出。
言い伝えだと魔法文明時代の女賢者が始祖で、その名を姓として名乗っているらしいが…？
実は一時期蛮族領と交易していた商人に雇われていたことがある。
飛空艇に乗ったのもその関係で、競い合う友人も実は蛮族。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟