キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	8	9	12	11	6
ボーナス	2	3	2	3	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	3	3	6	3	2

HP	31
MP	33
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	0	3	9	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカーネーション	★		効果参照					
効果：	他種族のメイキングスキル取得							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ヴァーナ：兎族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ムーブで離脱してもマイナーを行える							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	隠密になる。エンゲージしていても可							
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	命中+1D、ダメージ+(SL)D							
サドンインパクト	1	9	サプライザル	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	防御力を0とみなしてダメージを出す							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	命中+1D、ダメージ+(SL)D							
シャドウショット	5	5	効果参照	-	自身	自動	隠密	
効果：	射撃攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えたら[SL*3]HPロス							
シャドウアイ	1	10	判定の直前	-	自身	自動	隠密, ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	命中判定直前使用。ダメージ+[CL*3]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								