Fキャラクター名 フレイヤー名								7 I	スキル名	SL	コスト	タイニング	射程	冰冰	判廷	制限	l .			
サイグウ アシクルハラ										ヒーロー	*		効果			自動成功				
								効果: ダイスロールの直前に使用。ダイス+3 d												
メインク	′ンクラス		<b>クラス</b> ウォーロード <b>Lv.1</b> :			ν·	ベル	13	バッシュ			4	メジャー	武器	単体	命中				
					-						効果:	いこ+[SLd]	Ld]							
サポートクラス		サムライ <b>Lv.1</b> : :		:  カン	/ナギ	性	捌		ボーボ	ルテクスアタック	1		効果		自身	自動	シナリオ1回			
称号クラ							毎	E齢		効果:			武	器攻擊時、対象	を単体にし	ノ、ダメ+	(CL * 1	0)		
<b>種族</b> 出自 <sub>数 揺</sub>									+	バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功				
							境	遇		効果:			武	器攻撃ダメーシ	プに+ (SL:	*3)。し	アクション	′-1d		
		'				F	標			イクリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	シナリオSL回			
(効果)											—— 対果: あらゆる判定に+ 1 D。クリンナップごとにM P 5点でシーン終了まで持									
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運					ルゴッド:カクヅチ	5	5	マイナー		自身	自動成功		
<b>基本値</b> 23		22	19	9	9	9	9					効果: 攻撃のダメージに+ (SL*4)。シーン終了まで								
ボーナス	7	7	6	3	3	3	3	HP	138			チャネリング	1	6	セットアップ	7	自身	自動成功		
<b>クラス修正</b> 3 他修正		3	1	0	0	1	0	MP	100		効果: セイクリッドダンス置き換え									
												パンテノン	1		パッシブ		自身			
能力值	10	10	7	3	3	4	3	フェイト	4		効里·					コールゴッ	いに複数			

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	+21				-1	
左手	右近左近		-1					-1	
頭部	ラウールの兜				-1	+3			
胴部	紅鋼の胴				-3	+15	+3		-4
補助	トリックマント					+5			
装身具	ファイターズジュエル								
	能力値		10	0	7	0	4	10	15
スキル									
その他									
		9	21						
	総計(左)		9	0	3	23	7	8	11
	総計(両)		8	21					m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス数	Þ	所持品
トラップ探知	3			3	+	2 (	ď	バックパック
トラップ解除	10			10	+	2 (	t	ポーションホルダー
危険感知	3			3	+	2 (	b	冒険者セット
エネミー識別	3			3	+	2 (	t	マナポーション
アイテム鑑定	3			3	+	2 (	b	
魔術判定	3			3	+	(	t	
呪歌判定					+	(	t	
錬金術判定					+	(	t	
**************************************							_	

最大重量: 23 所持金: 28404 預金・借金:

ダメージロール+4d+1d(ジュエル)+2d(マント)
ダメージ+15(バーサーク)+20(カクヅチ)+6(ツインブレ)
ボルテクスアタック+120
あらゆる判定に+1d
命中2d+8+2d(マスタリー・ロジック)+3(ツインブレ)+2(ジュエル)
攻撃力42*2(フルスイング)
リディア ピレッタ テニア
愛会√

3

1

コールゴッド:アマテル 1

アームズマスタリー:刀 1

スピリット・オブ・サムライ 2

ツインブレイド

トゥルーアイ

フルスイング

ツインアーツ

効果:

効果:

効果:

マイナー

パッシブ

アイテム

フルスイング

4 ダメージロール直後

10 マイナー

武器攻撃にリアクションできない。メインプロセス終了まで。

命中判定+1 d

命中+SL、ダメージに+(SL\*2)

刀入手

受けるダメージに-(武器の攻撃力/2)

白兵攻撃のダメージを攻撃力2倍。メイン終了

武器の攻撃力をもう片方追加

自身

自身 自動成功シナリオSL回

自身

自身 自動成功シーンSL回

自身 自動成功

メモ

クロススラッシュ   1   1   2   メジャ   日春   日春   日春   日春   日春   日春   日春   日	<sub>〒</sub> キャラクター名			スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	サイグウ アシクルハラ		クロススラッシュ									
##				効果:			•	バッシュ	.2回。	•		
ファストセット   1 6		所持品		アームズロジック	1		パッシブ					
物性				効果:				命中+	1 d			
ター・				ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功	J	
カルド   カル				効果:			₹-	イナーをム	ーブで使月	Ħ		
カーバードライブ   1   Ryシブ   自身				ツインウェポン	1		パッシブ		自身	自動成功	J	
数果: 数法無無性 オーバードライブ 1 パッシブ 自身 自動成功				効果:	右	手左手の:	武器の命中修正	、行動修』	Eを合計す	る。双武器	まとして扱	 及う。
オーバードライブ   1   パッシブ   自身   国政成   バーサーク中、命中記字+1d   バイオレントヒット   1   アップブログ   百身   国政成   バルテースアックのの原則の数を一回やす   バイボルテージ   1   パッシブ   自身   国政   タメージに+ (SL*4)   インテンション   1				ゴッドハンド	1							
数果: バーサーク中、中中間を上は バイオレントヒット 1   1   1   1   1   1   1   1   1   1				効果:			•	魔法無	属性	•		
放果:				オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
数果: ポルテウスアタックの使用図を一個物やす ハイボルテージ 1 パッシブ 自身 ターブに+ (SL*4) インテンション 1 アックダウン 1 アックスの変更 アックスの変更 アックスの変更 アックスの変更 1 アックスの変更 アックスの変更 1 アックス							バーサ	ナーク中、1	- 命中判定+	-1d		
ハイボルテージ   1				バイオレントヒット	1		クリンナッププロセス		自身	自動成功	J	
数深: ダメージに + (SL*4) インテンション 1				効果:			ボルテクスア	タックの仮	史用回数を	一回増やす	†	
数深: ダメージに + (SL*4) インテンション 1				ハイボルテージ	1		パッシブ		自身			
効果:										'	1	-
効果:				インテンション	1							
カ東:   ポーションを飲む   イクイップリミット   1								mp+	-cl	•	1	-
カス・リンを飲む   イクイップリミット   1				フックダウン	1		クリンナップ					
効果: アイテム 型量 ± 5   アイテム で 対象する h p · m p - 2   スピードアタッカー 1   セットアップ   カ果: 「1.点。行動値と移動カナ 5   オピニオン 1   パペッシブ   カ果: 交渉設得の精神判定+1d   カカ果:   ク渉設得の精神判定+1d   カカ果:   カカー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・						.IL			ノを飲む			
効果:   アイテム電量+5     アイテムマスタリー 1				イクイップリミット	1							
効果:   アイテムで消費する h p · m p - 2     スピードアタッカー   1   セットアップ         効果:   f 1 点。行動値と移動カ+ 5     オピニオン   1   パッシブ       効果:   交渉説得の精神判定+1d       効果:                 効果:                 効果:                   効果:                           効果:						.1		アイテム重	<u>-</u> 重量+5		1	
効果:   アイテムで消費するhp・mp‐2     スピードアタッカー   1   セットアップ				アイテムマスタリー	1							
効果:   f1点。行動値と移動カ+5   オピニオン   1   パツシブ						.1	アイテム	」で消費す	るhp・n	n p -2	1	
効果:   f1点。行動値と移動カ+5   オピニオン   1   パツシブ				スピードアタッカー	1		セットアップ					
効果: 交渉説得の精神判定+1d						.IL			 と移動力+	- 5		
効果: 交渉説得の精神判定+1d				オピニオン	1		パッシブ					
						.1			神判定+1	d	1	
						.I.			ı		1	
						.L						
				効果:		.1					1	
									I	1	1	
										1		
				効果:			1	I	1	1	1	
						1			I.	1		
							1		I.	1		