

キャラクター名 『戦場の黒魔女』 マリー・ミストレイン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	2720		かつては貴族だった 自分のものではない記憶がある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		22	3	ファイター	4		
体	9	敏捷度	5			20	3	セージ	1		
		筋力	11	4		24	4	エンハンサー	4		
心	3	生命力	7	1		17	2	アルケミスト	1		
		知力	6			9	1				
		精神力	7	1		11	1				

戦闘特技		IB36 p		p
斬り返し		IB36 p		p
武器習熟A/アックス		IB31 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
称号：『戦場の黒魔女』	35
名誉点 所持 115 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 7	11	9	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
元気のでるお肉x5	○□□○□□
赤Aカードx4	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□
携帯食料(保存食)x4	○□□○□□
一期一会亭エンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11145 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	4	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子(魔女っぽい)	無し
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
画像URL : ../imageUploadSpace/room_255_img1409316893_933825_0.png	□□□□⑤
シャドウの女の子マリーは 生まれた時に人間の貴族の娘の記憶があった しかし記憶のせいかシャドウの訓練に精神が耐えられなくなり やがて言葉を話すことが無くなってしまった さらには周りの人が怖くなり、極度の人見知りになり...	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
[エウドラという存在] そんな状態の中、修行中に偶然出会ったのがエウドラだった 怯える私にそっと手を差し伸べてくれたのは今でも忘れない	□□□□㉖ □□□□㉗ □□□□㉘