キャラクター名: 朱伊 さき

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	貧乏	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	4	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	3r+9	6	24		
1245	白兵	7r+9	6			
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ；UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
蜘蛛の巣	P	N		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
□□□□	P 同情	N 悔悟		
親族	P 憧憬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CL：サラマンダー	2	2	M					
効果：	C値-Lv							
氷炎の剣	3	3	m	至近	自身	自動成功		
効果：	武器作成							
氷の回廊	1	1	m	至近	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動を行う/移動距離+Lv*2m							
地獄の氷炎	5	2	m	武器	単体	白兵	リミット	
効果：	攻撃力+Lv*3							
瞬速の刃	3	3	M	武器		白兵		
効果：	判定ダイス+Lv+1個							
孤独の魔眼	1	4	A	視界		自動成功		
効果：	範囲(選択)を単体に変更、シナリオLv回							
凍結保存	★							
効果：								
屑鉄の橋	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

あかい　さき

施設にいたころ、自分以外の施設の同期たちが優秀で、教官からも同級生からもできそこない扱いをされていたため自分の能力にあまり自信がない。
社会の平穏のための捨て駒になってもいい、だがせめて、大切な人を守れるぐらいの力はつけたいと思い日々のきつい訓練を耐えてきた。
だから数少ない友人であった友人から名前をもらったとき、自分が自分として確立されたような気がしてうれしかった。その名前をとても気に入っていたが、とある事件をきっかけに自分はこの名前を名乗る資格がないとネガティブな思考になっている。

バカまじめのような性格、不器用、任された任務は丁寧にこなすが、ぼろも出やすい。
よく言えばおっちょこちょい、悪く言えば詰めが甘い。
自分に自信はないが正義感と忠誠心は強い。

WEJ：22