キャラクター名

クル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
戦火	基本ルルブ９１
シャワー	基本ルルブ４９
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロロ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		ぬいぐるみ		オート			猫のぬいるぐみ
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値１
脚		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒