

キャラクター名
フライ(鉄壁の神官)

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体			
生まれ	神官	性別	男	年齢	115	
冒険者Lv	8	経歴				
経験点	500					

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	1		15	2	プリースト/グレンダール	8		
体	0	敏捷度	7			12	2	セージ	1		
		筋力	14	4		18	3	ウォーリーダー	3		
心	14	生命力	7			7	1				
		知力	6	9		29 + 1	5				
		精神力	11	1		26	4				

戦闘特技

かぼう	224	p			p
魔法拡大/数	226	p			p
防具習熟/金属鎧	222	p			p
MP軽減/プリースト	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要			
	筋力	回避力	防護点	
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-1	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍の加工済み	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	245	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ -1	14	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	8	82

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	サーマルマント 炎、水・氷属性のダメージ-1
右手	信念のリング 精神抵抗力判定+1
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	勇者の証(心)

装備品	説明
左手	知性の指輪 知力+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II:堅体	

名誉アイテム	点数
サーマルマント専用化	50
聖印専用化	50
「鉄壁の神官」	15
戦旗槍化	100
名誉点所持	85 /合計 300

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者セット	○□□□⑤
- 背負い袋	○□□□⑩
- 水袋	○□□□⑮
- 毛布	○□□□⑳
- たいまつ6	○□□□㉕
- 火口箱	○□□□㊳
- ロープ10m	○□□□㊴
- ナイフ	○□□□㊵
黄鉄鉱のお守り欲しいな。渦巻鉱のお守りも良いな。 どんがり帽子もセージ高めるなら。	