キャラクター名

宵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
父の腕(12)	
密室(4)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アメリア	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		乙女のたしなみ（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効、対象を１移動させてもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵、肉弾攻撃ダメージ＋１、腕のみ防御１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		有刺鉄線		ダメージ	なし	自身	自身がダメージを与えたとき、白兵肉弾ダメージ＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点１	自身	ダメージ＋2、狂気点１
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	ふり直し
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造３パーツ取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	