キャラクター名: メルト・アルブレヒト

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 忘れられない恐怖を体験したことがある。 | | |
| 経験点 | 0 | | 家族に冒険者がいる（いた）。 | | |
| | | | 大きな遺跡を発見したことがある。 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 12 | | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 6 | 2 | 0 | 20 + 2 | 3 |
| 体 | 2 | 筋力 | 5 | 3 | 0 | 10 | 1 |
| | | 生命力 | 17 | 3 | 0 | 22 + 2 | 4 |
| 心 | 11 | 知力 | 1 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 10 | | | 21 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 3 | | |
| スカウト | 7 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 3 | 7 | 6 | 4 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | 0 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | 1 | |
| 回避技能 フェンサー | | 合計値 | 7 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| チャクラム<br>スリング 射程30m 投げたあと手元に戻すことができる | 1H投 | 2 | | 2d+ 7 | 10 | 5 | 12 | | | | | | | | | | |
| チャクラム<br>クリアチャクラム 射程20m 命中時対象の回避-2の補正。知覚が「魔法」「機械」の場合この補正は受けない。 | 1H投 | 1 | | 2d+ 7 | 9 | 5 | 6 | | | | | | | | | | |
| チャクラム<br>射程20m | 1H投 | 1 | | 2d+ 7 | 10 | 5 | 6 | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| 食料（1週間） | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| スリング | ○□□○□□ |
| チャクラムx10 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| クリアチャクラムx5 | ○□□○□□ |
| ポイズンダートx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -20590 G

預金・借金 G

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| ファストアクション | 2123 p | | p |
| 精密射撃 | 218 p | | p |
| 回避行動 | 218 p | | p |
| 武器習熟/投擲 | 221 p | | p |
| 鷹の目 | 219 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 22 m | 66 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 0 |

| HP |
|---|
| 45 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 11 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | リボン | 紫色のやつ |
| 耳 | | |
| 顔 | 閃き眼鏡 | 見識判定・探索判定+1 |
| 首 | 幸運のお守り | 戦利品の決定+1 |
| 背中 | ハーフマント（フード付き） | |
| 右手 | 能力増強の腕輪 | 敏捷+2 |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 能力増強の腕輪 | 生命+2 |
| | | |
| | | |

その他メモ

放蕩者のグラスランナー一家に生まれる。両親は共に冒険者で、かなりいい加減な性格。
メルトは「このままでは自分も両親と同じロクデナシになる！」と思い家出を決意。両親に内緒で家を飛び出す。
成長したら両親に会って見返してやろうと思っているが、両親の居場所どころか連絡先を知らない。知力低いからね、しょうがないね。

なお、さっそうと飛び出したところ遺跡に集まるゴリラたちに襲撃され、ゴリ神の生贄にされかけた。ゆえにゴリラはトラウマ、言ってはいけない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟