

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	10	経歴	溺れたことがある		
経験点	570		家族に異種族がいる のめりこむ趣味がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	6		24	4	レンジャー	8		
	敏捷度	8	6		25	4	バード	1		
体	筋力	1	1		2	0	アルケミスト	10		
	生命力	14	5		19	3	ライダー	3		
心	知力	5	7		26 + 2	4	ウォーリーダー	7		
	精神力	18	4		36	6				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
スローイング	1B30	p	
精密射撃	1B30	p	
連続賦術	1B32	p	
カード軽減	1B29	p	
マリオネット	1B38	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス	怒涛の功陣II	烈火
パラライズミスト	怒涛の功陣III	轟炎
バークメール	怒涛の功陣IV	爆焰
ミラージュディズ	怒涛の功陣IV	輝斬
クラッシュファンク		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		
アーマーラスト		
バインドアビリティ		
マナダウン		
リーンフォース		
軍師の知略		
堅陣の構え		
怒涛の功陣II	旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	0	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 16	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
[4,1]->(生命力 or 器用度) [4,6]->(生命力 or 精神力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [2,5]->(敏捷度 or 知力) [1,4]->(器用度 or 生命力) [5,2]->(知力 or 敏捷度) [3,1]->(筋力 or 器用度) [6,4]->(精神力 or 生命力) [3,3]->(筋力) [6,1]->(精神力 or 器用度) [1,6]->(器用度 or 精神力) [3,2]->(筋力 or 敏捷度) [5,2]->(知力 or 敏捷度) [2,5]->(敏捷度 or 知力) [6,1]->(精神力 or 器用度) [1,5]->(器用度 or 知力)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙

