

キャラクター名
アレツツ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
お茶会	
鳥籠の鳥	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	信頼	3	①②③④⑤	
マルク	恋心	3	①②③④⑤	
いみか	恋心	3	①②③④⑤	
しあん	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツを1つ壊して振り直し
				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
				オート			
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際は大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		オート	1	0	妨害1。