

キャラクター名
東野潤介

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|----------|-------|------|------|
| シンドローム | ノイマン モルフェウス | | ワークス | 刑事 | カヴァー | 不良学生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 29 % | |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 学生／永劫の別れ | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 東野徹 | P 誠意 | N 嫌悪 | | |
| 東野遥 | P 幸福感 | N 隔意 | | |
| 吾妻東 | P 友情 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-IV | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 武器2つの攻撃力合計 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻Lv+4 射程30m 射武器作成 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器作成時、数を2つに | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 装甲無視 判定D-1 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 範囲攻撃化 使用後武器破壊 | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 5 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | | |
| 効果: 対象メジャーのD+Lv | | | | | | | | |
| 確定予測 | 2 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: リアクションのC値+2 シナリオLv回 | | | | | | | | |
| コンバットシステム:射撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 判定ダイス+Lv+1 | | | | | | | | |
| 戦局判断 | 1 | 4 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 行動値+Lv×3 自分以外 | | | | | | | | |
| 写真記憶 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

父親を刑事に持つ、ごくごく普通の不良少年。
母親は交通事故で死去しており、その際に事件に当たっていた父親が見舞いにすら来なかった事で家族仲は悪め。

元々、良くはないというよりも悪かった学校の成績だが、ノイマンシンドロームに目覚めた事で飛躍的に上昇……するかと言えば、そんなことはなかった。
いわゆる頭の良さそのものは上がったのだが、「その程度で手の平を返されるのも悔しい」という反発心から、学校での勉強そのものへはほとんど腰を入れていない模様。