

キャラクター名
マスターレイズ”06”七里千明

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	カヴァー
	オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	169 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	163
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	1	0	0	4		5	(非装備時)	20
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	25
社会	3	0	0			3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉	2	
回避			知覚	5		意志			調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：ライトバル	1		情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶対零度の空間	RC	25r+9		29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
D変異種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2							
効果：	HP+69							
ヴァイタルアップ	1		SET	至近	自身	AT		
効果：	RC判定D+7D							
氷の城塞	5		SET	至近	自身	AT		
効果：	R間HPダメ-15							
コキュートス	5		MS	視界	シーン(選択)	RC	D	
効果：	攻撃力+15 判定D-2D シナリオ3回							
雨粒の矢	7		MS	視界	シーン(選択)	RC		
効果：	攻撃力+14 コンセ不可							
アニマルテイマー	5		MS/RE			S/SY		
効果：	判定D+6D							
妖精の手	2		AT	視界	単体	AT		
効果：	ダイス目10に変更 シナリオ2回							
幸運の守護	1		RE	至近	自身	RC		
効果：	ドッジ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：							
効果：							
効果：							
効果：							