キャラクター名
本多 直希（□□ □□□）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	不良高校生	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢	16（□□□□）	性別	□□
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	□□ □□	経験	□□	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	1			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(□□□ □□□)	白兵	1r	+4	+10		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

□□□:□□□ □□	
□□ □□□	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
□□□ □□	P	N		
□□:□□□	P 有為	N 嫌気		
□□ 家	P 幸福感	N 嫌悪		
□□ □	P 同情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□:□□□	3	2	□□□	□□	□□	□□	RB	
効果： □□□+[LV×2]								
□□□□	5	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□□+[LV×10]								
	1							
効果：								
□□□□	1	-	□□□	□□	□□□□	□□	-	
効果： □□□□ □□□ □□□ □□ □□□ □□								
□□□□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□, □□□□ □□□ □□□ □□								
□□□□□	1	-	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								