

キャラクター名
漠来 保耶

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	ヒーローA	カヴァー	使用人
	バロール					
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35	%
出自	戦災孤児	経験	有名ヒーロー	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	2		0			2	(非装備時)	10
精神	4		0	2		6	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(死神の瞳)	RC	9r+6				(命中時)対象が次に受ける攻撃のダメージ:+7D
(1+2)		0				HPダメージを与えられない
(+悪魔の影)	RC	13r+6				(命中時)対象が次に受ける攻撃のダメージ:+8D
(100↑)(1+2+3)		0				(命中時)対象は次に受ける攻撃に対してリアクション不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
執事服	0	0	0	0	特別な効果はない

所持品	
ヒーローズクロス	
携帯電話	
フォーマル	
カテゴリ:ルーキー	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特異点	P	N		
漠来 瑠流	P 誠意	N 食傷		
エリザベート	P 友情	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
死神の瞳	5	3	Xジャー	視界	単体	RC	-	
効果: (命中時)対象の次に受けるダメージ:+[Lv+2]D								
C:バロール	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値:-[Lv](下限7)								
悪魔の影	1	5	Xジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: (命中時)対象は次の攻撃にリアクション不可								
因果歪曲	1	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、同エンゲージ								
時間凍結	1	5	インシテブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: メインプロセスを行う(プロセス後HPを20失う)								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス:+[Lv]個								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値:+[Lv]D								
魔人の盾	4	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値:+[Lv*10]								
グラビティバインド	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: (判定直後)対象の達成値:-[Lv*3]								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走を除くバッドステータスを[Lv]個まで回復する(重圧を受けていても使用可)								
孤独の魔眼	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 範囲/範囲(選択)の攻撃を自身のみに変更、カバリングの対象にならなくなる								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: (判定直前)判定を失敗させる(自動成功を除く)								
ディメンジョンゲート	1	3	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果: 既知の場所に繋がるゲートを作成								

漠来 保耶 (ばくらい ほや)
 主人の意向で執事兼ヒーローとして活動中。
 浅草炎上事件では、調達したメイド服を着こなし解決に尽力した。
 池袋ハロウィンパレード襲撃事件でも、調達したメイド服を着こなし解決に尽力した。
 【出自について】
 RWにおける戦災孤児。死にかけていたところを漠来家に拾われ、オーヴァードとして覚醒する。
 正規のヒーローではあるものの、普段は主人に付き従って非公式な救助活動をよく行っている。
 【エフェクト】
 《ダークマター》+《死神の瞳》+《悪魔の影》:
 命中判定...14dx+6、攻撃力...-
 HPダメージを与えない射撃攻撃
 (命中時)対象の次に受ける攻撃のダメージ:+7D、対象は次に受ける攻撃に対してリアクション不可
 《グラビティガード》+《魔人の盾》:
 自身のガード値:+[2D+40](シーン1回)

