キャラクター名
ナーシャ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	前科者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	18	8	8	8	6
ボーナス	3	3	6	2	2	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	3	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	8	0	3	11	8
スキル									
その他	ステップ・ソード			8	2				
総計(右)			4	12	10	4	3	11	7 m
総計(左)			4	12					
総計(両)			4	16					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
HPポーション　×2	
MPポーション　×2	
小道具入れ	
┗くさび　×5	
小型ハンマー	
冒険者セット	

現在重量： 11		
最大重量： 11	所持金： 380	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：「タイミング：メイキング」のヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値に-3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：命中判定に+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：左右に指定された武器を装備している場合、「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」の武器として扱う。「効果」は全て有効だが、宣言が必要なものは同時使用不可。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D。								
インベナム	1	6	武器攻撃	-	自身	自動成功		
効果：攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ヴァーナ：猫族	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値に+3。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、または隠密状態の自身を発見しようとする対象との対決の【感知】判定に+1D。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								