キャラクター名
バーニャ・キャッツアイ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	メス
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	16	6	13	7	8
ボーナス	2	2	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	2	5	3	2

HP	32
MP	29
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	3	11	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			4	4	6	4	3	13	8 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小道具入れ	
-くさび	
-くさび	
-くさび	
-MPポーション	
-HPポーション	
小型ハンマー	
チョーク	
ベルトポーチ	

現在重量： 8		
最大重量： 10	所持金： 681	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 対象の【精神】と対決、達成値に+[SL×2]。勝利で［逆上］								
パワーブレイク	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：								
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値に+［SL×2］								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								