キャラクター名: 八汐凍磨

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	1			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白雪抜凍砕	白兵	9r+4		12		
	白兵	10r+4				
	白兵	11r+4				
	白兵	13r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
妖刀:白雪	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火(氷)	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+(Lv×5)。シーン1回。							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv							
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ:白兵	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+(Lv+1)個。							
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	精神	-	
効果：	精神で振れる。							
炎(氷)の刃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力+(Lv×2)							
極大消滅波	3	4D10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲	自動	120↑	
効果：	(Lv+2)Dダメ。シナリオ1回							
炎(氷)の理	★							
効果：	氷が作れる							
構造看破	★							
効果：	物の作りがわかる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父の骨董品コレクションを整理していた際、
棚を崩してしまった荷物の中に仕舞われていたヒ首を見つける。
実はレネゲイドウィルスに感染した妖刀だった為自分も感染。
恐ろしいほどに冷たいヒ首は凍磨しか触れず、
切ったものを瞬時に過冷却し、相手を瞬時に内側から凍らしていく。
顔の傷は妖刀を仕舞っていた箱を開けた時の凍傷。
シスコン。
華奈を奪ったUGNはクソ食らえ。