

キャラクター名  
パトリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
人形	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	友情	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		古びた人形(手負いの獣)		オート		自身	自身の攻撃判定において、パーツを全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		演目「」(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた対象にのみ使用可。射程距離以下でない限り、敵にはカウントまでダメージを与えその以外の使用可能な攻撃でコストを最大1回消費し、同じ攻撃距離にそれ以外のパーツが使用可能
メインクラス		拍手喝采(災禍)		オート	なし	自身	自身が与えた自兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		真打ち登場(殺劇)		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃した敵への判定に出目、ダメージを任意で+1)
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		キキ糸(単分子繊維)		アクション	2	0~1	自兵攻撃1+切断+連撃1
腕		マリオネットの操作盤(鉄球鎖)		アクション	2	0~1	自兵攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
				アクション			
胴				アクション			
胴				オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	
				オート			
脚				ジャッジ	なし	自身	
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1