

キャラクター名
サンプル[コート]

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定において出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃の攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		□劇		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		アンデットガン		アクション	3	0~1	射撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
腕		ショットガン		ラピッド	2	0~1	自身に対して使用不可、移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		ジャッジ	なし	自身	最大行動値 1
				オート			たからもの