キャラクター名: "宙の魔導師"クルーク・エフォート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	16	経歴	父親が旅に出ている。		
経験点	5960		魔物に襲われたことがある。		
			血縁者と死別したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	9		18	3
		敏捷度	7	15		28	4
体	5	筋力	6	13		24	4
		生命力	10	22		37	6
心	10	知力	12	53		75 + 2	12
		精神力	12	29		51	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	16	バード	1
コンジャラー	16	アルケミスト	2
プリースト/賢神キルヒア	7	デーモンルーラー	1
マギテック	1		
レンジャー	9		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能		合計値		0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
超・魔導書 ソーサラースタッフ(魔法行使+2)を無理やり本の形にしてしまったもの。 魔法の武器 オーダーメイド 黒イヴニダイト加工	2H	9	1	2d+ 1	12	3	29										
加虐の杖 超・魔導書にくっついてしまった。 防護点+2と手番終了時にMP回復20				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
191

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	30	召異魔法	1	15
操霊魔法	16	30			
深智魔法	16	30			
神聖魔法	7	21			
魔動機術	1	15			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
治癒適性	2122 p	クリティカルキャスト	IB36 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
バークメイル		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1 『被っていないだと？これは愚か者には見えぬ帽子だ。』
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1 『我なら当然だ。』
首	ポーションインジェクター	
背中	サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1 『この体では温度変化にも対応できぬとは不便だ。』
右手	マナリング	魔法ダメ+1
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	『我も身だしなみには気を配っている。』
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

超越者への理由：神より導きの声を聞いた
【概要】
レジスタンス所属、クルーク・エフォート（https://charasheet.vampire-blood.net/621760）のありえる未来の可能性。
１つの体に自身と魔物の２つの魂が入ってしまっている状態。
こうなってしまった経緯だが、賢神キルヒアに選ばれたクルークは歳を重ねると共に強くなり、
さらなる魔力を得るためにとある３つのアイテム（ボカし要素）を集め、ついに超越者への扉を開く。
しかしその条件は不幸にも自身がいつも持ち歩いていた魔導書に封印されている魔物を解くカギでもあった。
本来であれば魔物に体を奪われ自身が逆に封印されるところであったが、クルーク自体が既に相当な実力者であったため、
運よく体を共有をするにとどまった。
現在はお互いに元の体に戻るために一時的に協力しあって行動をしている。
パーソナルデータにある髪の色、瞳の色は魔物が表に出ている時の状態のものであり、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "宙の魔導師"クルーク・エフォート

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセットx10	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
	○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□
	○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□
②魔晶石	○□□○□□
③魔晶石	○□□○□□
④魔晶石	○□□○□□
⑤魔晶石	○□□○□□
⑥魔晶石	○□□○□□
⑦魔晶石	○□□○□□
⑧魔晶石	○□□○□□
⑨トリートポーション	○□□○□□
⑩トリートポーション	○□□○□□
筋①ウィッチポーション	○□□○□□
筋②ウィッチポーション	○□□○□□
筋③ウィッチポーション	○□□○□□
筋④ウィッチポーション	○□□○□□
レ①魔香水	○□□○□□
レ②魔香水	○□□○□□
レ③魔香水	○□□○□□
レ④魔香水	○□□○□□
レ⑤魔香水	○□□○□□
レ⑥魔香水	○□□○□□
レ⑦魔香水	○□□○□□
レ⑧魔香水	○□□○□□
レ⑨ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
～アルケミーキット～	○□□○□□
緑Sx30	○□□○□□
緑SSx20	○□□○□□
	○□□○□□
～アポート～	○□□○□□
①魔晶石	○□□○□□
②魔晶石	○□□○□□
③魔晶石	○□□○□□
④魔晶石	○□□○□□
⑤魔晶石	○□□○□□
⑥ウィッチポーション	○□□○□□
⑦ウィッチポーション	○□□○□□
⑧魔香水	○□□○□□
⑨魔香水	○□□○□□
⑩魔香水	○□□○□□
⑪魔香水	○□□○□□
⑫叡智の腕輪	○□□○□□
⑬叡智の腕輪	○□□○□□
⑭叡智の腕輪	○□□○□□
⑮ぬいぐるみ	○□□○□□
⑯ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
預けアイテム	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

所持金 28740 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
二つ名	3000

名誉点 所持 652 /合計 3752