

キャラクター名 ラフム	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒	衝動	初期侵食率	130 %
出自	経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	2	0	0	6		8	行動値	9
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	9
精神	3	0	0	2		5	戦闘移動	14
社会	2	0	0	2		4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉	3	
回避	5		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
究極生命体		0				形状変化：複数使用
其理解不能の一撃	白兵	19r+8		30		装甲、G有効 命中時憎悪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
骨の剣	1		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 攻撃力+6 G値6								
オウガバトル	11		MINOR	至近	自身	AT		
効果： メイン攻撃ダメ+12								
生命の黄金律	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間【肉体】D+4D 形状変化複数可								
形状変化：剛	6		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間攻撃力+12								
形状変化：柔	6		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間G値+12								
コンセントレイト：エグザイル	4		MS			S/SY		
効果： C値-3(下限7)								
伸縮腕	3		MS	視界		白兵		
効果： 射程：視界								
コンバットシステム	2		MS/RE			白兵		
効果： 判定D+3D								
ブレインハック	1		MS	至近	単体	白/射		
効果： 命中時：憎悪(選択)を与える シーン1回								
献身の盾	1							
効果：								
スーパーランナー	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								

--