

キャラクター名  
未定

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	レーザー
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0	1		2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	9	
運転：四輪	8		芸術：			知識：四輪	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダッジ・チャージャー (スポーツカー)	運転	2r+8	4	10		行動-5. ワイルドスピード主人公, ドミニクの愛車で有名.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
インフィニットノヴァ	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
No.4 対抗種 (カウンターレネゲイド)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-1 (下限値7) する.								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 武器の重量を増大. 攻：+[LV×3]. 判定ダイス-2個.								
魔人の弩	3	5	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果： 前提条件：《巨人の斧》. 攻：+10. 1シナリオにLV回まで.								
瞬足の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 重力によって武器の速度を増大させるエフェクト. 判定ダイス：[LV+1]個する.								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 対象の装甲値を無視してダメージ算出. 判定ダイス-1個.								
巨匠の記憶	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：物品に宿る記憶を読み取り, 過去の巨匠の魂を受け継ぐエフェクト. <運転：四輪車>の判定で組み合わせる場合, 判定ダイス+LV個.								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

●Dロイス：No.4 対抗種 (カウンターレネゲイド)  
 攻撃対象がオーヴァード (又はレネゲイド) の場合, ダメージロールを+2D10する. この効果が適応されたメインプロセス終了時, 自身はHPを3失う. この効果により, HPが0以下になってもよい  
 ●ユニークアイテムについて  
 サイドリール:  
 エフェクトを組み合わせるで行う射撃武器を使用した射撃攻撃の達成値+3, ダメージ+1Dする.  
 インフィニットノヴァ:  
 取得には"サイドリール"が必要. 射撃武器を使用した射撃攻撃の直前に使用する, その攻撃判定のC値を-1 (下限値6) する. 1シナリオに1回まで.