

キャラクター名  
セシア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【虚ろな目】 α 7 8	あなたを見るのは、死んだ魚のような目。それは誰の目なのだろう。その目が何を求めているのか分からない。理解できないがゆえに、おそろしく不快で、そして少しだけ悲しくつづられた。あの目の主は、誰だったのか。
【告発】 α 6 3	ひと抱えた疑問、好奇心。あなたはあつけない扉を壊してゆく。社会の裏ある裏裏を知り、あなたは正義のための告発した。今のあなたの有様が正義の結果なのか？ あの努力はなんだったのか？ もう告発する暇手もない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動、攻撃、切断判定においてサイコロを振り直してもよい
ポジション		Aアーマー		アクション	5	0	砲撃攻撃+全体攻撃。この攻撃に対して「防衛」は全て無効。次カウントを1として4カウント経過するまで、オート以外のマニューバ使用不可
ポジション		Qブースト		アクション	1	自身	移動1。任意の基本パーツを1つ損傷する。1ターンに何度でも使える
ポジション		VRP		ラピッド	2	自身	移動1~2。ただしBP中に2回しか使えず、奈落方向にしか進めない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定において出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃の攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		□劇		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷。これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		空間把握		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		リミッター		ジャッジ	なし	自身	損傷してれば行動値+2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		各部スラスター		オート	なし	自身	(エナチュ) 行動値+2 装備部位にダメージを受けた際、基1つ損傷
腕		USG-11H		アクション	2	0~1	(ショットガン) 自身に対して使用不可、移動 1
腕		SALINE05		アクション	3	1~2	(アンデットガン) 射撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
腕		壊れたカメラ		オート			(壊れた部品) たからもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1