

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	34	7	9	8	27	9
ボーナス	11	11	2	3	2	9	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	13	13	3	4	2	9	3

HP	192
MP	124
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ティフェレントの槍	至近	-1	27		10	10	-6		
左手	アシストシールド					8	2	-3		
頭部	大天魔の兜				-1	12	1			
胴部	剛神の鎧				-2	18	0			
補助	シールドガントレット				-1	8	2			
装身具	餌パック									
能力値				13	0	3	0	9	5	18
スキル				12	133		5	5	2	2
その他										40
総計(右)				24	160					
総計(左)				25	133	-1	61	29	0	60
総計(両)										m
ダイス数				3 d	13 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 34
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
アームズマスタリー: 槍	1							
効果:								
シールドストライク	2							
効果:								
ピアシングストライク	1							
効果:								
ランナップ	1							
効果:								
カバリング	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
イミュンウェイト	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品