

キャラクター名
ファラ (ファラベラ)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	21

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
β10【乗馬】	馬に乗るのが好きだった。飼葉も無い世界である子はどうなっただろう。
【少年】	
【「かくれんぼ」】	
【「脱出計画」】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘリオ	依存	3 ①②③④⑤	
メモリー (カオル)	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		侵食狙撃		ジャッジ	参照	自身	コストとして調整パーツを「侵食」に変換する。射撃・砲撃の破砕。さらにこの効果を受けたマニューバに「ダメージ」が「侵食」のどちらかを追加する
ポジション		作戦		オート	なし	参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから姉妹1人の配置を「奈落」以外に変更してよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃において、攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃型		オート	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1 (最低1)
メインクラス		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
		-----		オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		たからもの		オート			赤いマフラー
		-----		オート			
腕		救急箱		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の基本パーツ3つを修復してよい
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		-----		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		侵食花		オート			
		-----		オート			