キャラクター名: ミナカ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	0		のめりこむ趣味がある		
			書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	1			10	1
心	12	知力	7			19	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

デリンジャー	○□□○□□
銃弾（1ダース）	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
バレッドスリンガー	○□□○□□
オプションLv1	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 バレッドスリンガー	
その他マギスフィア（小）	タゲサイ

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

どこぞの神殿（キルヒア）に拾われたナイトメア
その神殿の慣習化何か知らないが、拾われた孤児たちが良く「見聞を広げるため」として冒険者になることがあったため、彼も冒険者になってみた。
とりあえず金かせがねーとなぁ・・・・・・

黄金の蜂蜜酒が好き

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟